

WEB DEVELOPER JAVA

Disciplina: Informática e Sociedade

Professor: Frederico Sauer

Alunos: Brayan França

Samara Pimentel

O que é Web Developer?

- Desenvolvedor web ou web developer é o nome mais comum para designar o profissional responsável pela criação de sites e aplicações baseadas em internet.
- O termo às vezes se funde ou confunde com web designer, web master ou simplesmente programador.

Diferença entre Web Designer e Web Developer

- O web designer é responsável pela parte visual do site, ou seja, ele não tem obrigação de saber nenhuma linguagem de programação. Deve se preocupar apenas em criar o layout do site e codificá-lo com HTML e CSS.
- Outra preocupação e conhecimento necessário para um web designer é a questão da usabilidade, uma vez que ele é responsável pela criação do layout do site e conseqüentemente pela disposição dos elementos contidos nele.
- No caso do desenvolvedor web, você pode estar achando que ele deveria saber apenas o que o web designer não tem obrigação de saber: programar. No entanto, a função de um desenvolvedor web é bem diferente de saber só programar.
- O desenvolvedor web deve dominar todos os conhecimentos relacionados ao desenvolvimento de sites. Desde a criação do layout, até a programação e divulgação do mesmo nos mecanismos de busca.

O que faz um desenvolvedor web?

- O trabalho de desenvolvimento web consiste em planejar, construir, testar e dar manutenção em sites e aplicações de internet. Sites institucionais, blogs, lojas virtuais, sistemas web e diversos tipos de aplicações que rodam em plataforma web.
- Faz parte também do seu trabalho o atendimento a clientes tanto na fase de elaboração do projeto como no suporte e melhorias em projetos já desenvolvidos.
- Esse trabalho de relacionamento é o mais delicado e exige uma visão ampla do mercado, dos processos de gestão de empresas, de marketing e outras competências necessárias.

Quais as tecnologias que um desenvolvedor web precisa dominar?

- Um desenvolvedor precisar dominar diversas tecnologias e em diferentes camadas. Vejamos algumas delas:
- Na **camada de apresentação**, temos: HTML, CSS e Javascript como tecnologias obrigatórias. Pode-se considerar ainda outras tecnologias opcionais como: Actionscripting (Flash), Silverlight, entre outras. Saber HTML e CSS é o mínimo possível pensar em produzir um site.
- Na **camada de regra**, as linguagens mais solicitadas nas empresas são ASP, .NET, Java e PHP. Há contudo diversas tecnologias como JSP, ColdFusion, Ruby on Rails, CGI, entre outras. Naturalmente que para usar qualquer uma dessas linguagens é necessário o conhecimento de lógica de programação a fim de minimizar o tempo e o esforço e maximizar os resultados.
- Na **camada de dados** é imprescindível o conhecimento da linguagem SQL e de alguns dos banco de dados mais usados na web, como o MySQL e o SQL Server.

Quais as competências um web developer precisa ter?

- Autonomia é um ponto importante para o desenvolvedor, embora ele tenha que trabalhar em equipe, suas decisões precisam ter um toque pessoal. Saber interpretar os problemas e apresentar soluções simples são competências altamente desejáveis.
- Como mostrado, o relacionamento com clientes exige um certo grau de conhecimento do mercado a fim de poder propor soluções adequadas.

Qual sua jornada de trabalho?

- A jornada de trabalho de um desenvolvedor web varia muito, pois tudo depende da forma como as empresas trabalham. Aqueles que optarem em abrir o próprio negócio ou em trabalhar com pesquisa poderão fazer a própria rotina de trabalho. Com isto é possível ministrar melhor tempo, mas como consequência, novas responsabilidades surgem.
- Algumas empresas são bem flexíveis quanto à jornada de trabalho, desde que as horas exigidas sejam cumpridas, cabe ao funcionário saber administrar o horário de trabalho.
- Por outro lado, existem locais onde o funcionário deve cumprir horas nos horários determinados pelo empregador. Cabe também ao candidato à vaga estudar o que foi proposto e escolher pela companhia que melhor se encaixa com o seu perfil.

Web Developer Java - Desenvolvimento Web em Java

- Certamente o mercado com mais oportunidades em que o Java está presente é o de Web. Não é por acaso sua popularidade: criar um projeto com Java dá muita liberdade. Em outras palavras, sua empresa fica independente do fabricante de vários softwares: do servlet container, do banco de dados e até da própria fabricante da sua Virtual Machine!
- Apesar de tanta popularidade no ambiente Web, o desenvolvimento com Java não é trivial: é necessário conhecer com certa profundidade as APIs de servlets e de JSP, mesmo que sua equipe venha utilizar frameworks como Struts, VRaptor ou JSF. Conceitos de HTTP, session e cookies também são mandatórios para poder enxergar gargalos e problemas que sua aplicação enfrentará.

Sou iniciante em Java para Web, o que devo aprender ?

- HTML
- CSS
- HTTP
- Servlet
- JSP
- Framework

HTML - Histórico

- Entender como o HTML se desenvolveu desde o seu surgimento é a melhor forma de entender o que é HTML5. Tudo começou em 1980, quando o cientista da computação britânico Tim Berners-Lee criou a primeira versão da linguagem.
- Em 1994, na conferência mundial World Wide Web Conference, em Genebra, na Suíça, surgiu a segunda versão, o HTML 2.0. Ali nasceu também o World Wide Web Consortium (W3C), entidade que até hoje é comandada por Berners-Lee e que coordena os padrões de desenvolvimento do HTML.
- Com o lançamento do HTML4, em 1997, surgiram as folhas de estilo, batizadas de CSS. A lógica é bem simples: os comandos HTML montam a estrutura da página de um site, indicando texto, foto, vídeo ou outro elemento. Um desses comandos de HTML determina que o layout — tamanho da letra, cor de fundo, espaçamento entre linhas, borda de foto etc — está escrito noutro arquivo, este de CSS.
- Voltando à história, no ano 2000 o W3C anunciou o lançamento do XHTML. Essa nova versão se apoiava em XML, linguagem de marcação mais rígida, que valorizava a padronização. Se o código não fosse escrito exatamente dentro do padrão, não funcionava. Qual o motivo de tanto rigor? A intenção era permitir que o XHTML fosse lido também por softwares, podendo integrar-se com suas linguagens específicas.
- É natural que o rigor do XHTML tenha desagradado. Em 2004, empresas como Apple, Google, Mozilla e Opera já tinham relevância em âmbito global. Unidas, elas lançaram um grupo paralelo ao W3C e o batizam de WHATWG (*Web Hypertext Application Technology Working Group*).
- Dois anos depois, habilidosamente Berners-Lee reconheceu o WHATWG. Mais do que isso, anunciou que o W3C trabalharia em conjunto com ele. O resultado dessa cooperação veio em 2008. Ainda em caráter experimental, o HTML5 foi publicado pelo W3C. Um ano depois, o desenvolvimento do XHTML foi encerrado.

HTML5

- O HTML5 ampliou o papel da linguagem, mais preparada para as necessidades de quem cria sites, aplicativos. É como se a linguagem se adaptasse às pessoas, e não mais o inverso.
- Tag Canvas
- Tag de vídeo
- Geolocalização

CSS

- Cascading Style Sheets (CSS) é uma "folha de estilo" composta por “camadas” e utilizada para definir a apresentação (aparência) em páginas da internet que adotam para o seu desenvolvimento linguagens de marcação (como XML, HTML e XHTML). O CSS define como serão exibidos os elementos contidos no código de uma página da internet e sua maior vantagem é efetuar a separação entre o formato e o conteúdo de um documento.

HTTP

- Hypertext Transfer Protocol(Protocolo de Transferência de Dados) é um protocolo ou padrão de rede implementado em cima do TCP para que browsers e servidores possam se comunicar.
- Um cliente HTTP é um browser, ou seja, Chrome, Firefox, Internet Explore, entre outros, são software's que se comunicam com servidores através do HTTP.
- O protocolo HTTP define oito métodos (GET, HEAD, POST, PUT, DELETE, TRACE, OPTIONS e CONNECT) que indicam a ação a ser realizada no recurso especificado.O método determina o que o servidor deve fazer com o URL fornecido no momento da requisição de um recurso.
- Os métodos de comunicação HTTP mais usados são: GET e POST.

Servlets

- Quando a Web surgiu, seu objetivo era a troca de conteúdos através, principalmente, de páginas HTML estáticas. Eram arquivos escritos no formato HTML e disponibilizados em servidores para serem acessados nos navegadores. Imagens, animações e outros conteúdos também eram disponibilizados.
- Mas logo se viu que a Web tinha um enorme potencial de comunicação e interação além da exibição de simples conteúdos. Para atingir esse novo objetivo, porém, páginas estáticas não seriam suficientes. Era preciso servir páginas HTML geradas dinamicamente baseadas nas requisições dos usuários.
- Uma das primeiras ideias para esses "geradores dinâmicos" de páginas HTML foi fazer o servidor Web invocar um outro programa externo em cada requisição para gerar o HTML de resposta. Era o famoso CGI que permitia escrever pequenos programas para apresentar páginas dinâmicas usando, por exemplo, Perl, PHP, ASP e até C ou C++.
- Na plataforma Java, a primeira e principal tecnologia capaz de gerar páginas dinâmicas são as Servlets, que surgiram no ano de 1997, cujo objetivo é receber chamadas HTTP, processá-las e devolver uma resposta ao cliente.

JSP

- Com o JavaServer Pages (JSP) podemos usar o HTML de forma direta e também possibilita a utilização do Java. Dentro de um arquivo JSP podemos escrever também código Java, para que possamos adicionar comportamento dinâmico em nossas páginas, como declaração de variáveis, condicionais (if), loops (for, while) entre outros.
- Para escrever código Java na sua página, basta escrevê-lo entre as tags `<%` e `%>`. Esse tipo de código é chamado de scriptlet.

MVC

- O MVC (Model, View e Controller) é uma arquitetura ou padrão que lhe permite dividir as funcionalidades de seu sistema/site em camadas, essa divisão é realizada para facilitar resolução de um problema maior.
- Modelo: O modelo (Model) é utilizado para manipular informações de forma mais detalhada, sendo recomendado que, sempre que possível, se utilize dos modelos para realizar consultas, cálculos e todas as regras de negócio do nosso site ou sistema. É o modelo que tem acesso a toda e qualquer informação sendo essa vinda de um banco de dados.
- Visão: A visão (view) é responsável por tudo que o usuário final visualiza, toda a interface, informação, não importando sua fonte de origem, é exibida graças a camada de visão. É usada páginas JSP para o View.
- Controladora: A Controladora (controller), como o nome já sugere, é responsável por controlar todo o fluxo de informação que passa pelo site/sistema. É na controladora que se decide “se”, “o que”, “quando” e “onde” deve funcionar. Define quais informações devem ser geradas, quais regras devem ser acionadas e para onde as informações devem ir, é na controladora que essas operações devem ser executadas. Em resumo, é a controladora que executa uma regra de negócio (modelo) e repassa a informação para a visualização (visão).

Framework

- Podemos considerar um framework como uma solução para um conjunto de problemas em comum, com uso de classes e interfaces, que disponibilizam objetos com capacidade de capturar funcionalidades comuns a várias aplicações. Assim sendo, um framework pode ser considerado sob certo ponto de vista como uma solução quase completa.
- Dentre os frameworks mais conhecidos, estão o Struts, Hibernate, JUnit, entre outros.

Salários e Atividades exercidas (análise através de vagas)

- Muitas vagas foram analisadas para Desenvolvedor Web Java e 6 foram escolhidas para estar neste trabalho, sendo 3 de Desenvolvedor Web Java Jr/Pleno e 3 para Desenvolvedor Web Java Sênior.

Salários e Atividades - Desenvolvedor Web Java Jr.

Analista de Sistemas - Java (v1045368)

Código da vaga:	v1045368
Nível hierárquico:	Júnior/Trainee
Local:	Salvador / BA / BR
Data de expiração:	29 de Novembro de 2014

Principais Responsabilidades

- Análise, manutenção, desenvolvimento, testes e suporte a sistemas;
- Suporte e treinamento a usuários de sistemas;
- Suporte de segundo nível a equipe de Helpdesk;
- Documentação de sistemas.

Requisitos Necessários

- Superior completo em Sistemas de Informação, Ciências da Computação e afins;
- Domínio de:
 - Programação Web;
 - Programação OO;
 - Java (Incluindo Struts, EJB's, Hibernate, Vraptr e Spring);
 - Linguagem SQL.

Desejável conhecimento em:

- HTML5;
- Android;
- IOS;
- Jboss;
- Tomcat;
- Maven;
- DOTNET.

Principais Competências

- Analítico;
- Empresarial;
- Flexível;
- Foco no cliente;
- Influyente;
- Inovador;
- Orientado para a equipe;
- Orientado para o mercado.

Outras Informações

- Carga horária: 08h às 12h e 13h30 às 17h30, de segunda à sexta;
- Local de trabalho: Stiep, Salvador, Bahia, Brasil.
- Remuneração: salário fixo + benefícios:
 - Vale Transporte;
 - Plano de saúde;
 - Plano odontológico;
 - Bolsa de estudos.
- Informar pretensão salarial no currículo

Salários e Atividades - Desenvolvedor Web Java Jr.

▼ Desenvolvedor / Programador Web Java Júnior

Salário: R\$ 2.000,00
1 vaga: Rio de Janeiro - RJ (1)

Participar da equipe de desenvolvimento de aplicações Web em ambiente corporativo, levantar requisitos, implementar melhorias, documentar sistemas e treinar usuários.

Experiência com desenvolvimento de aplicações Web.

Ensino Superior incompleto ou completo.

Conhecimentos em JPA e JSF2. Desejáveis conhecimentos em Seam, Prime Faces, CDI, Bean Validation, PHP e SQL Server 2008.

[ocultar](#)

Salário: R\$ 2.000,00

Benefícios: Assistência Médica / Medicina em grupo, Convênio com farmácia, Estacionamento, Tiquete-alimentação, Tiquete-refeição, Vale-transporte

Regime de contratação: CLT (Efetivo)

Horário: De segunda a sexta, das 8h às 17h ou das 9h às 18h.

Idiomas: Inglês - Intermediário

Perfil: Profissional

Área profissional: Informática / TI / Engenharia da Computação Internet/ E-Commerce/ E-Business/ Web/ Web Designer	Nível hierárquico: Profissional especializado com curso superior Profissional com ensino médio/profissionalizante
---	--

Perfil: Informática

Área profissional: Desenvolvimento/ Programação	Nível hierárquico: Programador
---	--

Seg, 20/10/14

Assinante,
envie o seu currículo agora!
Ex-assinante,
reative sua assinatura

anuncie seu currículo
7 dias grátis

Salários e Atividades - Desenvolvedor Web Java Jr e Pleno

Analista de Desenvolvimento JAVA Junior e Pleno

Código: 424668
Data: 14/10/2014

Cargo: Analista de Desenvolvimento

Descrição: Atuação nas atividades vinculadas ao desenvolvimento e manutenção de conteúdo institucional, criação e adaptação de sistemas, criação de imagens de produtos, banners, programação e desenvolvimento de webservices, criação de posts para redes sociais, hotsites e websites tanto para desktops como para dispositivos móveis.

Função: Programador

Atividades a serem executadas

- Atuar no desenvolvimento, configuração e manutenção de sistemas usando o conceito de orientação de objetos.
- Desenvolvimento e suporte de aplicações em ambientes Web, promovendo a manutenção evolutiva nos sistemas e aplicações.
- Desenvolver os trabalhos de montagem, depuração e testes de programas, executando serviços de manutenção nos programas já desenvolvidos.
- Programação e desenvolvimento de webservices, posts para redes sociais, hotsites e websites tanto para desktop como para dispositivos móveis.

Tecnologias

- JAVA
- .NET (#)
- Mobile
- HTML
- JavaScript
- CSS
- JQuery
- Oracle

comercial

Salário: De R\$ 3.001,00 a R\$ 4.000,00

Concorra a esta vaga!

**Confira outras vagas
com este perfil**

Salários e Atividades - Desenvolvedor Web Java Pleno/Sênior

Desenvolvedor Java Pleno/Sênior

Código: 422366
Data: 25/09/2014

Cargo: Desenvolvedor de Software

Descrição: Spring MVC 3
WAS 7 (WebSphere Application Server)
Ajax
J2EE, JEE 5 ou JEE 6
EJB 3
JavaScript
MAVEN
HUDSON
JUNIT
SVN
JPA
jQuery
HIBERNATE
Bootstrap
Oracle 11
REST
CSS
- Desejável: Conhecimento de UML e vivência em
Arquitetura de Sistemas para sistemas Java e Web
Desenvolvimento

Comercial

Desejável: **Escolaridade:** Tecnólogo

Faixa etária: Indiferente

Salário: R\$ 7.000,00

Empresa: Para saber o nome do Anunciante, faça seu [login](#) ou [cadastre-se](#).

Cidade: SAO PAULO-SP

Concorra a esta vaga!

**Confira outras vagas
com este perfil**

Salários e Atividades - Desenvolvedor Web Java Sênior

▼ Analista Desenvolvedor Java Web Sênior

Ter, 14/10/14

Assinante,
envie o seu currículo agora!
Ex-assinante,
reative sua assinatura

anuncie seu currículo
7 dias grátis

Salário: A Combinar
1 vaga: Barueri - SP (1)

Atuar com desenvolvimento, utilizando as ferramentas Java Web, entre outras atividades..

Experiência em desenvolvimento Java. Experiência com CRUD - Insert ,Delete, Update, Java em Web (JSP ou JSF ou Struts ou Spring MVC ou etc, framework Web), Javascript (com ou sem framework). Desejável experiência com programação em PL/SQL Web Services, REST, JSON, Visual Basic ou .Net para leitura Protocolos de internet (HTTP, TCP / IP etc), servidores de aplicação (Tomcat ou JBoss, ou qualquer outro).

Ensino Superior completo.

Conhecimentos em Spring Hibernate ou My Batis / iBatis ou equivalente, (chamas ORM) jQuery, JDBC e Servlet. Conhecimentos em orientação a objetos / banco de dados.

[ocultar](#)

Benefícios: Assistência Médica / Medicina em grupo, Assistência Odontológica, Seguro de vida em grupo, Tíquete-refeição

Regime de contratação: CLT (Efetivo)

Horário: Das 9h às 18h.

Perfil: Profissional

Área profissional:	Nível hierárquico:
Informática /TI / Engenharia da Computação Internet/ E-Commerce/ E-Business/ Web/ Web Designer	Profissional especializado com curso superior Supervisão / Chefia

Perfil: Informática

Área profissional:	Nível hierárquico:
Desenvolvimento/ Programação	Analista

Salários e Atividades - Desenvolvedor Web Java Sênior

Analista de integrações Java SR.

Código: 424707
Data: 14/10/2014

Cargo:	Analista de Desenvolvimento
Descrição:	<ul style="list-style-type: none">- Facilidade de comunicação e objetividade.- Experiência em programação Java (SE e EE) e frameworks como JSF, Primefaces, Spring, Hibernate, JAX-WS, Jersey, JMS, Apache Camel.- Experiência em programação em bancos de dados: DB2 / Oracle / SQL Server.- Experiência em programação shell-script.- Servidores Web/aplicação: Apache HTTP / Websphere / Tomcat / JBoss.- Experiência em sistema operacional Linux/Unix.- Ferramentas de relatórios: iReports / DocPath. <p>Requisitos desejáveis:</p> <ul style="list-style-type: none">- Connect:Direct.- SOA e REST.- ESB: IBM ou Oracle.- Fast data.- Ferramentas: ClearCase / ClearQuest / Eclipse / SVN / GitHub / Hudson / Jenkins / JUnit / Jasmine / SOAP-UI / Sonar / Maven / ANT.- Programação Web: HTML5 / CSS3 / JavaScript e frameworks de UI como: ExtJS / JQuery / AngularJS / Bootstrap.- Desenvolvimento Android.- Processos/metodologias de desenvolvimento. <p>Principais responsabilidades:</p> <ul style="list-style-type: none">- Elaborar e definir soluções para integração de sistemas.- Definir padrões e arquiteturas de referência.- Apoiar tecnicamente as áreas na implantação de novas soluções/sistemas.- Sustentar e suportar as soluções sob responsabilidade da área de arquitetura (controle biométrico, robôs Java, integrações, entre outras).

Concorra a esta vaga!

Confira outras vagas com este perfil

Salário:	De R\$ 8.001,00 a R\$ 9.000,00
Empresa:	Para saber o nome do Anunciante, faça seu login ou cadastre-se.
Cidade:	SAO CAETANO DO SUL-SP

Dicas para ser um Desenvolvedor Web Java Jr

- 1 - Saber o conteúdo da SCJA, tirar a certificação será melhor para você, pois poderá testar o quanto sabe e o que precisa dar mais uma estudada. Para o mercado, essa certificação não vai mudar muito sua vida profissional.
- 2 - Saber o conteúdo da SCJP (Sun Certified Java Programmer) a fundo, programar sem dificuldades com base no conteúdo dessa certificação. Ou seja, saber usar: threads, generics, O.O, Wrappers, IO etc.
- 3 - Ter um conhecimento razoável da API JavaSE. Tipo de coisa básica como desenvolver uma calculadora. Enfim testar seu knowledge. - Apenas coloquei esse tópico para reforçar, mas é obvio que precisa saber O.O de verdade, tem que está na veia, porque será a base para o aprendizado.
- 4 - Saber um pouco de SQL é recomendável, ser leigo que não é legal, mas ter noção e ser capaz de executar os comandos mais simples, vai soar bem. Se você não tem isso no seu curso de T.I na faculdade, cobre para ver em algumas das aulas de BD.
- 5 - Entender os conceito de BD, você pode até não ser um expert em como criar conexões de sua aplicação Java com um BD, mas saber ler os relacionamentos é requisito. Um programador que não conhece chave estrangeira, chave primaria etc, é complicado pois isso é a base da base de saber algo sobre BD.
- 6 - Dar uma estudada como funciona o JDBC e fazer algumas brincadeiras. Um livro legal que ensina como mexer com JDBC é dos irmãos Deitel.
- 7 - Conhecer basicamente como funciona uma aplicação JEE.
- 8 - Saber um pouco de HTML e XML, conseguir ler codes, mesmo que tenha algumas dificuldades.
- 9 - Conhecer a fundo as principais IDEs usadas nas maiorias das empresas (Netbeans e Eclipse). Não se trata apenas de instalar e configurar a IDE e sim como instalar um plugin. Como montar um ambiente JME,JSE ou JEE, como gerar um javadoc de sua app, tendo como base as recomendações da Sun. Seu javadoc tem que ter como objetivo que qualquer outro programador que venha ter acesso consiga ler e entender sua aplicação sem precisa ter acesso a ela em primeira instância.

Dicas para ser um Desenvolvedor Web Java Pleno

- 1 - Saber usar orientação a objetos com a maior simplicidade do mundo.
- 2 - Conhecer bem JSE e ser capaz de desenvolver aplicações com BD
- 3 - Dominar o conteúdo básico de JEE, desenvolver aplicações JEE com BD
- 4 - Conhecer SQL, BD (de preferência mais de um e os mais usados no mercado: Oracle, DB2, MySql etc), servidores de BD e dominar JDBC.
- 5 - Se não for um SCJP / SCJA, pelo menos dominar os objetivos do exame e se for fazer passar pelo conhecimento e não na sorte.
- 6 - Dominar o conteúdo da SCWCD
- 7 - Sabe pelo menos o que é um EJB
- 8 - Design patterns não pode ser algo estranho, não precisar ser um expert, mas entender conceitos básicos é importante.
- 9 - Conhecer HTML e JavaScript (pode ser o básico)
- 10 - Ser capaz de trabalhar com XML
- 11 - Buscar otimização de código e buscar o code clear, usando técnica como XP, Refactoring.
- 12 - Saber usar reflection e processar annotations
- 13 - Conhecer mais de um sistema operacional a nível de desenvolvimento é um diferencial (ex. Linux – se possível conhecer mais de uma distribuição).

Dicas para ser um Desenvolvedor Web Java Sênior

- 1 - Parece que isso nem deveria aparecer aqui, mas é bom repetir. Experiência em Java, O.O, Design Patterns são fundamentais para um bom sênior Java;
- 2 - Ter o conteúdo da SCJA, SCJP, SCWCD (Sun Certified Web Component Developer), SCDJWS (Sun Certified Developer for Java Web Services) de forma suave na mente e na prática. Não estou dizendo que deve ser certificado, mas dominar todo aquele conteúdo como tomar café-da-manhã todos os dias;
- 3 - Dominar XML de forma fluente.
- 4 - Ser capaz de eliminar POGs e bugs de um sistema em questão de segundos ou de minutos, sem cometer erros. Essa habilidade é importante lembre-se tempo é dinheiro.
- 5 - Ser capaz de otimizar código de tal forma que o entendimento seja como somar $2 + 2$. Quer uma prova disso: Veja o livro refactoring de Martin Fowler o cara refatora de uma forma que tem que ser elogiada. Então usar de forma bem XP, Refactoring etc. Não pode ser uma novidade para um sênior
- 6 - Conseguir transformar qualquer tipo de requisito mal-definido e contraditório em algo funcional, eficiente, sem bugs e nada de gambiarras;
- 7 - Tratar SQL, JDBC, Java, JSP, HTML, Servlet, JavaScript, Reflection, Annotations, XML, EJB, SOA, Threads e concorrência como coisas tao trivialmente simples como respirar. Tendo total, completo e absoluto domínio sobre isso
- 8 - Dominar os frameworks mais usados mercado, exemplo no momento que escrevo o posts: Struts 2, Spring, JSF, Hibernate etc. De 10 vagas para Java 10 pedem pelo menos conhecimento em 1 desses frameworks. Seja para júnior, pleno ou sênior
- 9 - E por ultimo não parar de estudar, continuar de olho no mercado devorando novas tendências.
- 10 - Preciso dizer que é bom saber inglês? E de preferência dominar o idioma de verdade e nao somente o “inglês técnico”.

FIM!